



**ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
PREFEITURA MUNICIPAL DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE GOVERNO**

Ofício 45/2023/SEGOV/PML

Ladário - MS, 06 de outubro 2023.

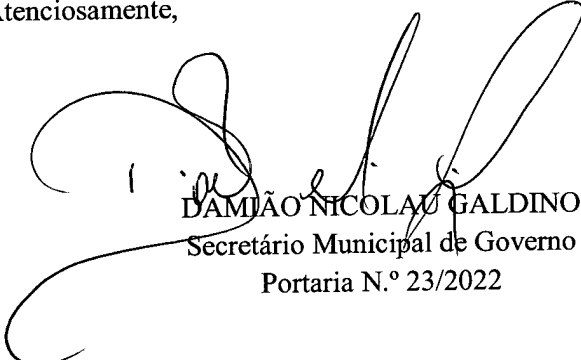
A Sua Excelência o Senhor
DENILSON MARCIO DA SILVA
Presidente da Câmara Municipal de Ladário
Rua Corumbá, Q 28 – Centro.
79370-000 – Ladário - MS

Senhor,

Venho por meio deste encaminhar em anexo, o Ofício n.º 017/2023/SMISP/PML em resposta ao **Ofício n.º 142/CML/GAB/2023**, que encaminha o **requerimento n.º 042/2023**, de autoria dos vereadores **JOÃO BATISTA DE BRITO**.

Ao ensejo, apresentamos a Vossa Excelência nossos protestos de elevada estima e distinta consideração.

Atenciosamente,



DAMIÃO NICOLAU GALDINO
Secretário Municipal de Governo
Portaria N.º 23/2022



ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E SERVIÇOS PÚBLICOS
Rua Frei Liberato Quetere – Lote 10 – Potiguar
CEP: 79370-000 – Ladário/MS
(67) 3226-2880 - infraestrutura@ladario.ms.gov.br

Ofício nº 017/2023/SMISP/PML

Ladário, 2 de outubro de 2023.

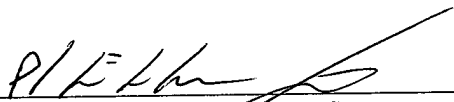
Ao Senhor
DENILSON MARCIO DA SILVA
Presidente da Câmara Municipal de Ladário
Rua Corumbá, Q 28 - Centro
79370-000 - Ladário-MS

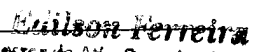
Assunto: Requerimento nº042

Senhor Presidente,

1. Venho por meio deste, em resposta ao Requerimento de nº 042/2023, da CML, de autoria do (as) Vereador (a) **JOÃO BATISTA BRITO**, informar que, conforme o requerimento solicitado.
2. Conforme o Requerimento solicitado a esta Secretaria de Infraestrutura e Serviços Públicos Informamos que estamos sem jazida para retirada de aterro, porém já estamos com processo de liberação ambiental de uma nova área para retirada de material a previsão de recomeço é na primeira quinzena de novembro, para recomeçarmos a reco formação das Ruas de Todos os Bairros de Ladário/MS.

Respeitosamente,


RUBENS ROJAS GIMENES
Secretária Municipal de Infraestrutura e Serviços Públicos
Portaria nº 135/2023


Wilson Ferreira
Gestor de Atm. Organizacionais
Arquiteto e Urbanista
Cant. 4711